



**Автономная некоммерческая организация
дополнительного и дополнительного профессионального
образования «Центр образования и развития «Интенсив»**

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель АНО ДДПО ЦОиР «Интенсив»

И.В. Никольская

14.01. 2019 г

УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

повышения квалификации

Интенсив-курс

**Дизайнер «Corel Draw»
(40 часов)**

г. Курган – 2019 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Раздел 1: «Общие сведения о программе»

Цель дисциплины: становление специальной профессиональной компетентности по специальности «Дизайнер «Corel Draw», обогащение базовой профессиональной компетентности знаниями, умениями и навыками в области создания компьютерных векторных и растровых изображений.

О курсе:

Участники курса научатся пользоваться программой CorelDraw; получают знания на тему использования элементов растровой и векторной графики, смогут самостоятельно создать флаеры, брошюры, логотипы, проектировать рекламные баннеры и т.д.

Учебный процесс осуществляется:

- в специально оборудованных для проведения лекционных и практических занятий помещениях с учетом действующих санитарных норм и технических требований, оснащенных необходимой мебелью в соответствии с количеством слушателей в группе (столами и стульями), компьютерами с программным обеспечением, необходимым для обеспечения образовательного процесса по заданной обучающей программе, техническим оборудованием, находящимися в исправном состоянии;

- с использованием современных информационных образовательных ресурсов и технологий с обеспечением каждого слушателя необходимыми учебно-методическими и раздаточными материалами по темам курса по мере необходимости;

- преподавательским составом по направлению оказываемой услуги.

Категория слушателей: базовые знания ПК.

Этот курс не подойдет тем, кто уже знаком с данной программой и желает совершенствовать свои навыки. Курс-интенсив - это основы для освоения программы.

Курс состоит из 3 учебных модулей

1. Введение в профессию дизайнер «Corel Draw».

2. Corel Draw:

- знакомство с интерфейсом программы; освоение панели инструментов;
- работа с кривыми, создание рисунка;
- работа с текстом;
- трассирование;
- работа с битовыми (растровыми) изображениями;
- работа с эффектами.

3. Работа дизайнера - подготовка макетов:

- создание визитки: разработка логотипа, фирменного стиля (векторная графика);
- создание коллажа: растровые объекты и работа с ними.

Минимальный срок обучения: 1 неделя.

Наполняемость группы: 4-6 чел.

Форма обучения: очно-заочная

Продолжительность обучения: 40 часов.

Трудоемкость программы: 1 зачетная единица, 40 часов (24ч. – аудиторных, 16 ч. – самостоятельная работа).

Итоговая аттестация: зачет (разработка макета).

Документ: свидетельство о повышении квалификации «Дизайнер «Corel Draw» (на базе высшего или средне-специального образования) или сертификат.

Место проведения: г. Курган, ул. Бурова-Петрова, ст. 112а, оф. 139

Чтобы записаться на обучение позвоните нам 8-909-179-33-64.

Раздел 2. Учебно-тематический план

1. Введение в профессию дизайнер «Corel Draw»	Количество часов		
	теоретич.	практич.	Всего
Основы графического дизайна. Растровая и векторная графика. Цвет в компьютерной графике. Система цветов в компьютерной графике. Форматы графических файлов. Программы для создания компьютерной графики, особенности, форматы.	1	1	2
Corel Draw - графический редактор, средство для работы с векторной графикой. Панель инструментов. Основы работы с объектами.	1	1	2
ИТОГО	2	2	4
2. Corel Draw			
Corel Draw - графический редактор, средство для работы с векторной графикой. Панель инструментов. Основы работы с объектами. Размерность, сетка.	2	2	4
Освоение панели инструментов. Основные фигуры. Выполнение практического упражнения 1.	1	3	4
Освоение панели инструментов (продолжение). Работа с кривыми. Создание рисунков из кривых. Методы упорядочения и объединения объектов. Выполнение практического упражнения 2.	1	3	4
Освоение панели инструментов (продолжение). Формирование. Выполнение практического упражнения 3. Работа с текстом. Выполнение практического упражнения 4.	1	3	4
Работа с битовыми (растровыми) изображениями. Трассирование. Выполнение практического упражнения 5.	1	3	4
Работа с эффектами. Выполнение практического упражнения 6.	1	3	4
	7	17	24
3. Работа дизайнера - подготовка макетов			
Создание визитки: разработка логотипа, фирменного стиля (векторная графика).	-	4	4
Создание коллажа: растровые объекты и работа с ними. Основы печатной графики: базовые правила подготовки макета к печати.	1	3	4
Зачет (разработка макета): рекламной брошюры, визитки, листовки (по выбору).	0	4	4
ИТОГО	1	11	12
ВСЕГО			40