



**Автономная некоммерческая организация
дополнительного и дополнительного профессионального
образования «Центр образования и развития «Интенсив»**

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель АНО ДДПО ЦОИР «Интенсив»

И.В. Никольская

04.03. 2020 г

УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

повышения квалификации

Интенсив-курс

Графический дизайнер (80 часов)

г. Курган – 2020 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Раздел 1: «Общие сведения о программе»

Цель дисциплины: становление специальной профессиональной компетентности по специальности «Графический дизайнер», обогащение базовой профессиональной компетентности знаниями, умениями и навыками в области создания компьютерных векторных и растровых изображений.

О курсе:

Участники курса научатся пользоваться программами CorelDraw, Adobe PhotoShop, Illustrator, получат знания на тему использования элементов растровой и векторной графики, смогут самостоятельно создать флаеры, брошюры, логотипы, проектировать рекламные баннеры и т.д.

Учебный процесс осуществляется:

- в специально оборудованных для проведения лекционных и практических занятий помещениях с учетом действующих санитарных норм и технических требований, оснащенных необходимой мебелью в соответствии с количеством слушателей в группе (столами и стульями), компьютерами с программным обеспечением, необходимым для обеспечения образовательного процесса по заданной обучающей программе, техническим оборудованием, находящимися в исправном состоянии;

- с использованием современных информационных образовательных ресурсов и технологий с обеспечением каждого слушателя необходимыми учебно-методическими и раздаточными материалами по темам курса по мере необходимости;

- преподавательским составом по направлению оказываемой услуги.

Категория слушателей: базовые знания ПК.

Этот курс не подойдет тем, кто уже знаком с данными программами и желает совершенствовать свои навыки. Курс-интенсив - это основы для освоения программ.

Курс состоит из 3 учебных модулей

1. Введение в профессию «Графический дизайнер».

2. Corel Draw - **5 занятий по 4 ак. часа:**

- знакомство с интерфейсом программы; освоение панели инструментов;
- работа с кривыми, создание рисунка, работа с цветом;
- работа с текстом;
- трассирование;
- работа с битовыми (растровыми) изображениями;
- работа с эффектами;
- разработка макета.

3. Adobe PhotoShop - **4 занятия по 4 ак. часа:**

- знакомство с интерфейсом программы;
- освоение панели инструментов;
- создание штампов;
- коррекция изображения;
- работа со слоями изображения;
- цветовые форматы и профили;
- применение фильтров.

4. Основы работы в Illustrator - **3 занятия по 4 ак. часа.**

Минимальный срок обучения: 2,5 недели (12 очных занятий по 4 ак. часа).

Наполняемость группы: от 6 чел.

Форма обучения: очно-заочная.

Продолжительность обучения: 80 часов.

Трудоемкость программы: 1 зачетная единица, 80 часов (48ч. – аудиторных, 32 ч. – самостоятельная работа).

Итоговая аттестация: зачет (разработка макета).

Документ: свидетельство о повышении квалификации «Графический дизайнер» (на базе высшего или средне-специального образования) или сертификат.

Место проведения: г. Курган, ул. Бурова-Петрова, ст. 112а, оф. 139
 Чтобы записаться на обучение позвоните нам 8-909-179-33-64.

Раздел 2. Учебно-тематический план

1. Введение в профессию «Графический дизайнер».	Количество часов		
	теоретич.	практич.	Всего
Основы графического дизайна. Растровая и векторная графика. Цвет в компьютерной графике. Система цветов в компьютерной графике. Форматы графических файлов. Программы для создания компьютерной графики, особенности, форматы.	2	0	2
ИТОГО			2
2. Corel Draw			
Corel Draw - графический редактор, средство для работы с векторной графикой. Панель инструментов. Основы работы с объектами. Размерность, сетка. Освоение панели инструментов. Основные фигуры. Выполнение практического упражнения 1.	2	2	4
Освоение панели инструментов (продолжение). Работа с кривыми. Создание рисунков из кривых. Методы упорядочения и объединения объектов. Выполнение практического упражнения 2.	1	3	4
Освоение панели инструментов (продолжение). Формирование. Выполнение практического упражнения 3. Работа с текстом. Выполнение практического упражнения 4.	1	3	4
Работа с битовыми (растровыми) изображениями. Трассирование. Работа с эффектами. Выполнение практического упражнения 5. Основы печатной графики: базовые правила подготовки макета к печати.	1	3	4
Самостоятельная работа, выполнение домашнего задания			12
Зачет (разработка макета)	0	2	2
			30
3. Adobe PhotoShop			
Знакомство с интерфейсом программы, освоение панели инструментов; освоение панели инструментов. Выполнение практического упражнения 1.	1	3	4
Создание штампов; коррекция изображения. Выполнение практического упражнения 2.	1	3	4
Работа со слоями изображения; цветовые форматы и профили; применение фильтров. Выполнение практического упражнения 3,4.	1	3	4
Создание коллажа. Выполнение практического упражнения 5.	1	3	4
Самостоятельная работа, выполнение домашнего задания			12
ИТОГО			28
4. Adobe Illustrator.			
Знакомство с интерфейсом программы, освоение панели инструментов. Выполнение практического упражнения 1.	1	3	4
Освоение панели инструментов. Выполнение практического упражнения 2.	1	3	4
Разработка макета. Выполнение практического упражнения 3.	1	3	4
Самостоятельная работа, выполнение домашнего задания			8
ИТОГО			20
ВСЕГО			80